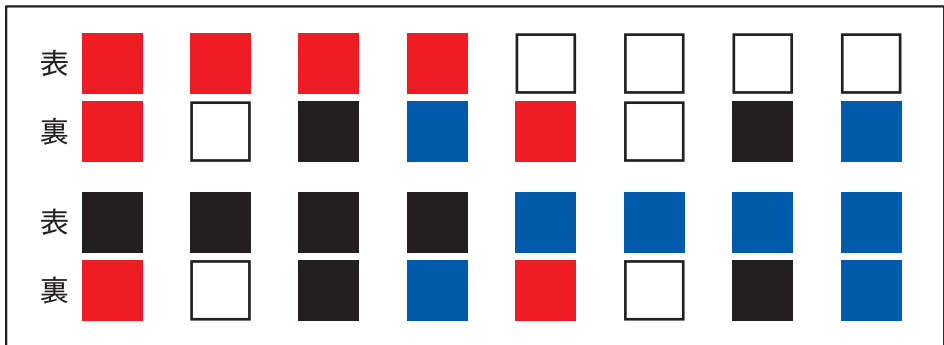
クルリア

取扱説明書

クルリアは４色16個(裏表４色全パターン)のコマを２人で取り合うゲームです.

ケース……１つ ／ コマ……１６個 ／ 取扱説明書（この冊子）……１部

表
裏
表
裏

ゲーム開始前の準備

・１６個のコマを４×４に並べます.
・年齢が上のプレイヤーが先手番です.

ゲームの進め方

１. 自分の手番に４×４に並べたコマの中から２つ選んで裏返します.

⇒裏返した後のコマの色が同じだった場合

どちらか１つのコマを自分の目の前に移動させて確保します. 確保しなかったコマはそのままにして, 手番を相手に移します.

⇒裏返した後のコマの色が異なっていた場合

裏返した２つのコマはそのままにして, 手番を相手に移します.

２．どちらかの手番が終わったタイミングで，以下の条件のどちらかが満たされるとゲーム終了です．

⇒６個のコマを確保しているプレイヤーがいる．
　そのプレイヤーの勝ちです．

⇒４色の内いずれか１色を４個確保しているプレイヤーがいる．
　そのプレイヤーの負けです．

※６個目を確保した時にいずれか１色を４個確保している場合も負けです．

３．相手が確保済みのコマを奪うこともできます．自分の手番を使い，相手が確保済みのコマを２つ裏返し，１．に従って処理します．

注意

・確保するために自分の目の前に移動する時に再度裏返してはいけません．

・自分の確保済みのコマは相手にも見えるように置いてください．

・自分の確保済みのコマを自分で裏返すことはできません．

http://d.hatena.ne.jp/yshino271/

ゲームデザイン：篠原 良英（篠原遊戯重工）

グラフィックデザイン：宇佐美 詠子

スペシャルサンクス：多くの方にテストプレイしていただきました. いつも本当にありがとうございます. また, 以下の方にはクリティカルなアイディアをいただきました. この場を借りてお礼申し上げます.

佐々木 隼, すみす, なま